# Laboratorio No.2

1. ***Cuando se genera el ejecutable del archivo “Ejemplo2.asm”, ¿cuál es la advertencia que semuestra en pantalla? ¿Por qué muestra esa advertencia?***

No existe un stack dentro del proyecto por lo que se necesita crearlo y modificar

1. ***Modificado el programa para que no muestre la advertencia, ¿cuál es el resultado de programa, es decir, por qué se imprime ese carácter y no un 30?***

Se tiene que agregar. stack después de code en el archivo del ejemplo2.asm

1. ***Modifique el código del archivo “Ejemplo2.asm” y utilizando la tabla de códigos ASCII, imprima en pantalla una letra “Z”.***

Con el código ascci cambiamos el valor que va a imprimir por la z en ascci siendo:

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente